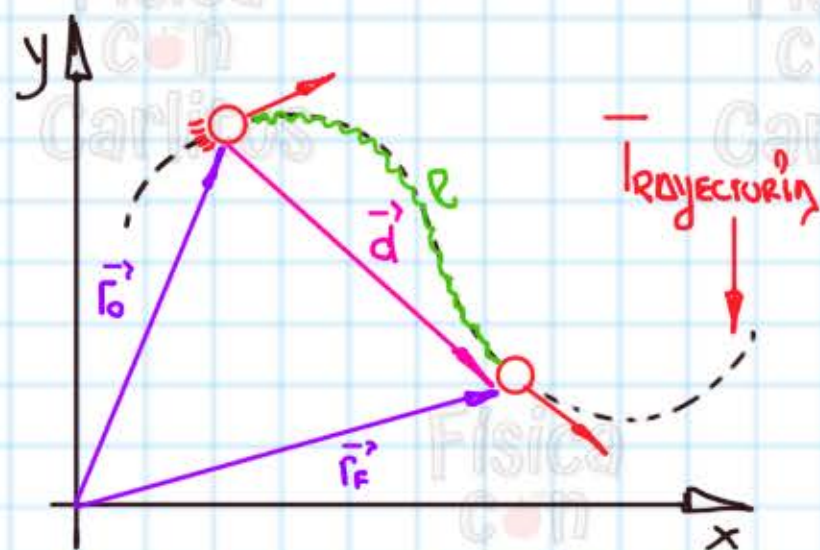


Cinemática

Es la rama de la física que se encarga de estudiar la geometría del movimiento.

Es el cambio de posición respecto a un sistema de referencia.

Elementos del movimiento

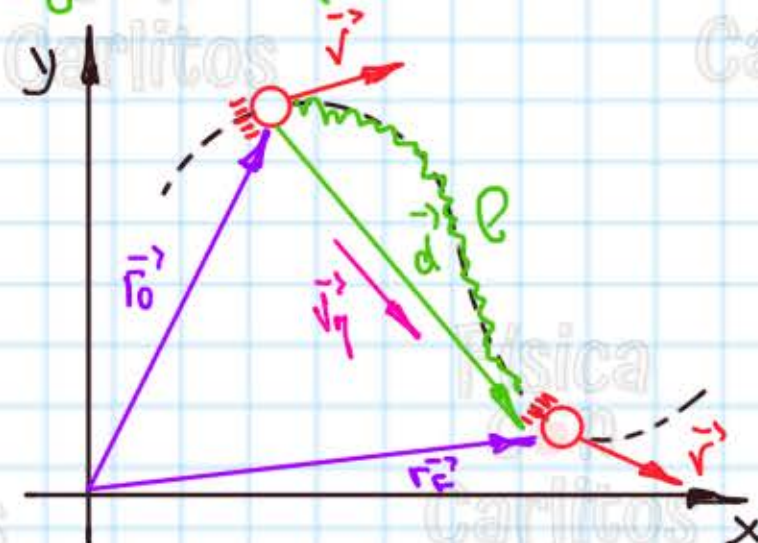


Q : ESPACIO (m)
 d : DISTANCIA (m)
 $\vec{d} = \vec{r}_f - \vec{r}_0$

VELOCIDAD: Es el cambio de posición respecto al tiempo.

UNID (SI): m/s

MAG. VECTORIAL



VELOCIDAD MEDIA

$$\vec{v}_m = \frac{\vec{d}}{\Delta t}$$

RAPIDEZ MEDIA

$$R_m = \frac{d}{\Delta t}$$

VELOCIDAD INSTANTÁNEA

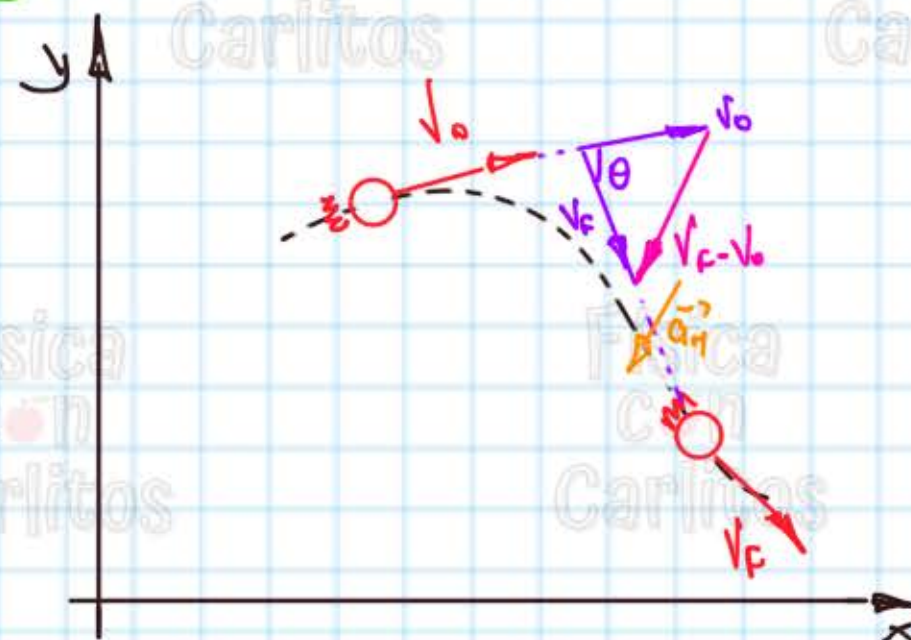
$$\vec{v}_f = \frac{d\vec{r}}{dt}$$

$$r(t) = at^n \Rightarrow \frac{dr}{dt} = nat^{n-1}$$

ACELERACIÓN: Es el cambio de velocidad respecto a un determinado tiempo.

UNID (SI): m/s²

MAG. VECTORIAL



ACELERACIÓN MEDIA

$$\vec{a}_m = \frac{\vec{v}_f - \vec{v}_0}{\Delta t}$$

$$|\vec{v}_f - \vec{v}_0| = \sqrt{v_f^2 + v_0^2 - 2v_f v_0 \cos \theta}$$

ACELERACIÓN INSTANTÁNEA

$$\vec{a}_f = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2}$$